

7 CONCEPTOS OFENSIVOS PARA TUS ENTRENOS SANTIAGO CANTO

En el club donde él se desempeña es parte de un modelo de juego.

Nos deja algunos conceptos al comienzo:

- "El orden potencia a los buenos jugadores"
- "Comenzar de lo global a situaciones específicas"
- "Ser coherente en lo que se hace para llegar al modelo de juego".
- "Lograr jugadores que vean, perciban y lean todo lo que pasa"



SEBASTIAN CANTO

Enseñanza de los conceptos
ofensivos

1

Tarea 1

Objetivo trabajar visión periférica y postura de los jugadores en el juego.

En movimiento todos los jugadores picando por todos lados, elegir a un compañero y seguir con la mirada todos los movimientos de él. Con esto lo que se busca es comenzar a mirar el juego. Agregar cambios de manos variados.

Si un jugador se acerca a menos de 4 metros de distancia percibirlo y alejarse.

Tarea 2

Seguir a 2 compañeros, trabajar la visión periférica y si vienen hacia donde estoy moverme. Utilizar cambios combinados.

Variante: Seguir a 2 compañeros y 1 es mi enemigo, si viene a mi mitad de cancha tengo que ir hacia la otra mitad. Acá estamos leyendo al compañero pero también leo que hace la defensa.

Agrega al trabajo una pelota de fútbol y pide que se la pasen constantemente entre todos con el pie.

Tarea 3

Juego pre deportivo 10 pases 4 contra 4

Objetivos



Triple amenaza, recibir y enfrentar sin pique, estar pronto antes de recibir, también usar la triple amenaza desde el dribling, los obliga a pasar desde el pique.

Jugar sin pique y con 1 segundo para decidir, antes de recibir el balón el jugador ya tiene que saber lo que va hacer.

También podemos jugar pases de voleibol, que no la puedan ni agarrar, que tomen decisiones rápidas. Acá podemos reducir el número de pases.

Regla de un segundo con dribling, intentar que la pelota no pare, no agarrarla para pasar. Si no tengo pase lo genero con dribling.

Jugando si recibo de un compañero que estaba picando no puedo picar, tengo que pasar, si puedo pasar después de recibir del pase. Pero no picar después del pique.

Objetivos tácticos.

- > El que pasa corta y toca la línea de fondo para generar espacios para rompimientos.
- > El que corta tiene que hacer el trabajo de interno si se genera un rompimiento.

Variante, reducir a 6 pases y buscar el gol con reglas anteriores.

Tarea 4

Luego pasa al siguiente ejercicio que es un **3c3c3 con las mismas reglas pero con más espacios.**

Otras reglas que se pueden agregar es revertir la pelota antes de terminar.

Cuando rompemos y descargamos queremos que vayan por línea de fondo (el que descarga). Si el rompimiento es por el medio.

Esta metodología que se muestra genera hábitos, los obliga a tomar decisiones rápidas, a moverse sin el balón.

No trabajar la técnica y la táctica por separado.

Tarea 5

2 filas en las esquinas, auto pase a 45° recepción con pie exterior y salida abierta hacia línea de fondo. Barrer la pelota y salir. Finalizan en bandeja y varía con parada reversa.

Variante, igual que el anterior, pero finta de salida abierta y salida cruzada para romper por el medio y finalizar con salto canguro.

Tarea 6



1x1 con ventaja y lectura. Pone un tanque a 45° y el atacante sale de la esquina como el ejercicio anterior solo que un defensa viene desde el codo del libre y pasa por uno de los 2 lados del tanque para rodearlo, el atacante tiene que leer y atacar el lado opuesto.

Tarea 7

2x0 con lectura

2 jugadores a 60° en lados opuestos. El que tiene balón rompe por línea de fondo o por el eje de cancha y el que no tiene balón reacciona a eso si rompe hacia línea final va atrás del jugador en movimiento circular y si rompe por el eje también se mueve circular hacia la esquina. En los 2 casos hay una descarga y un tiro de 3 puntos.

3x0 y 4x0

Conceptos de ofensiva circular.

Para finalizar juega un 4x4 con ventaja al inicio para aplicar los movimientos.

Nuestro agradecimiento a Gastón Silva por este resumen libre



CONCEPTOS OFENSIVOS - SANTIAGO CANTO

www.deposoft.com.ar - www.academiadeposoft.com.ar - www.pizarrasdeportivas.com.ar