



## MANEJO DE LOS GRUPOS: SERGIO HERNÁNDEZ

Canal DEPOSOFIT

@gaboloaizaperez

### **“La elección de los jugadores, es el punto de inicio del todo”**

De esa frase que encabeza este POST, podríamos concluir que los grandes equipos no sólo están compuestos por grandes jugadores, sino sobre todo, por grandes personas.

No hay herramienta de educación e inclusión más poderosa que el deporte. Con otras materias, se instruye, pero con el deporte se educa. Se educa con las reglas. El deporte es algo más, y ahí es donde debemos ser buenos líderes.

Lo que hacemos es trascendental, no un pensamiento. Debemos colaborar en el desarrollo del niño.

Yo divido los problemas a los que se enfrentan los entrenadores en tres tipos:

-Urgente

-Importante

-Trascendente: tener una identidad propia

## MANEJO DE LOS GRUPOS: SERGIO HERNÁNDEZ

### CLAVES PARA ENTENDER SU CONCEPCIÓN DE LIDERAZGO

Entrenador y líder no es lo mismo. **El entrenador se puede hacer, el líder es más innato.** Los grandes líderes disfrutan cuando dan, no cuando reciben.

Al líder **siempre le tiene que gustar las relaciones humanas: EMPATÍA**

**Los líderes debemos buscar respeto, afecto y admiración.** Eso es tener un liderazgo, por si decirlo, más placentero. Somos potenciadores de jugadores.

Hablar de conocimiento no es solo hablar de baloncesto. **Conocimiento y gestión de ese conocimiento.** Ahí, una herramienta cada vez más importante para los entrenadores es el COACHING.

El problema de los entrenadores es **jugar a improvisar y a ser paracaidistas.**

Conocimiento + gestión del conocimiento es la base del LIDERAZGO. Debemos liderar **desde nuestra esencia: AUTENTICIDAD.** El jugador sabe cuándo le engañamos

**La verdad está en las historias personales.** Lo demás, son sólo libros. Yo creo en el líder innato, no en el líder que se hace.

**Los líderes son como los jugadores, no se pueden fabricar.** Como entrenadores únicamente podemos aportar un pequeño grano, nuestra función está más ligada, a la detección del talento. Para ser líderes de un colectivo, el jugador necesita que lo hagamos