



DANIEL BELTRAMO - Juego en transición. Generar espacios y toma de decisiones.

Diferencias entre contraataque y transición

Contraataque: Es la primera acción, puede ser una bandeja o un lanzamiento, pero siempre con superioridad numérica.

Transición: Es el momento de ensamble entre el contraataque y el juego fijo, no necesariamente tiene que haber superioridad.

Hay que enseñarles a los jugadores a resolver en velocidad, desde edades tempranas en formativas (desde u 15)

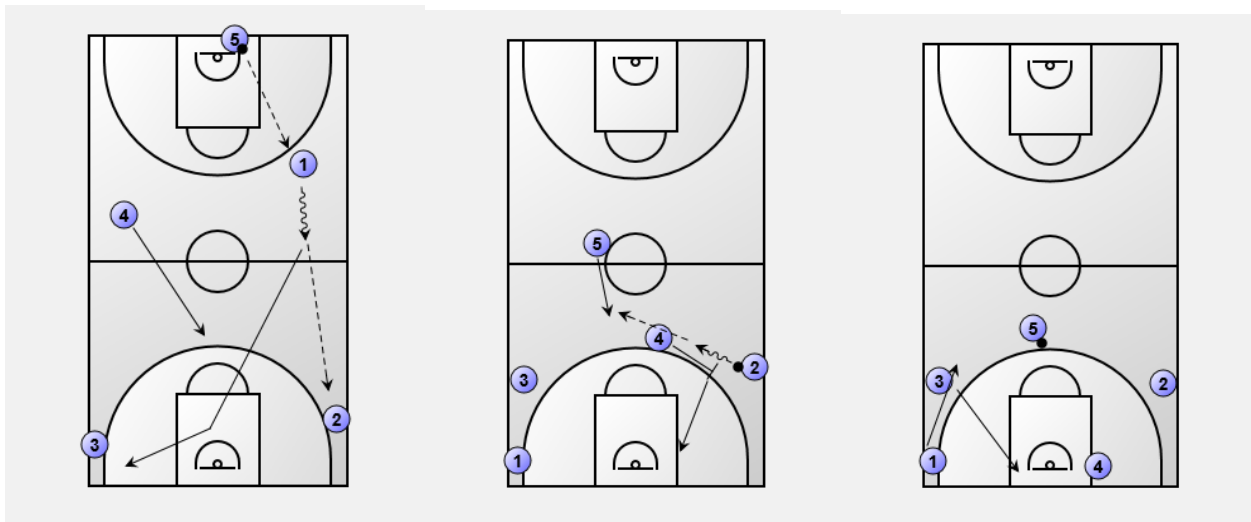
Objetivos cuando queremos jugar transición

- 1) Fundamental que el rival entra ambas líneas de 3 puntos tenga que defender. Debemos generar peligro de inmediato, el rival no puede volver a la defensa relajado
- 2) Llegar antes que la regla defensiva (scouting), tratar de anotar la mayor cantidad de puntos ahí.
- 3) Permanentemente se debe mover la pelota y los jugadores. El movimiento del balón de manera rápida hace que la defensa se pegue y aparezcan más espacios hacia el aro
- 4) Todas las acciones deben ser ofensivas, pero a su vez deben tener un quiebre en el momento justo

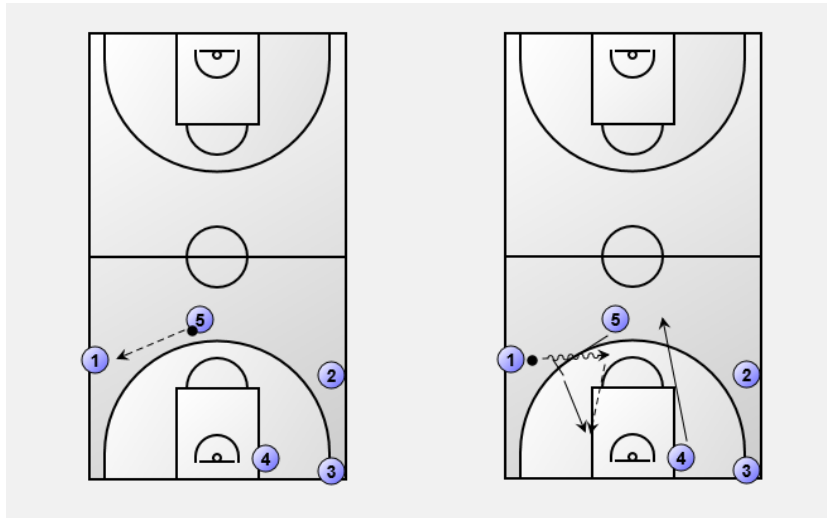
Desventajas de jugar rápido:

Pérdidas de balón y decisiones apresuradas

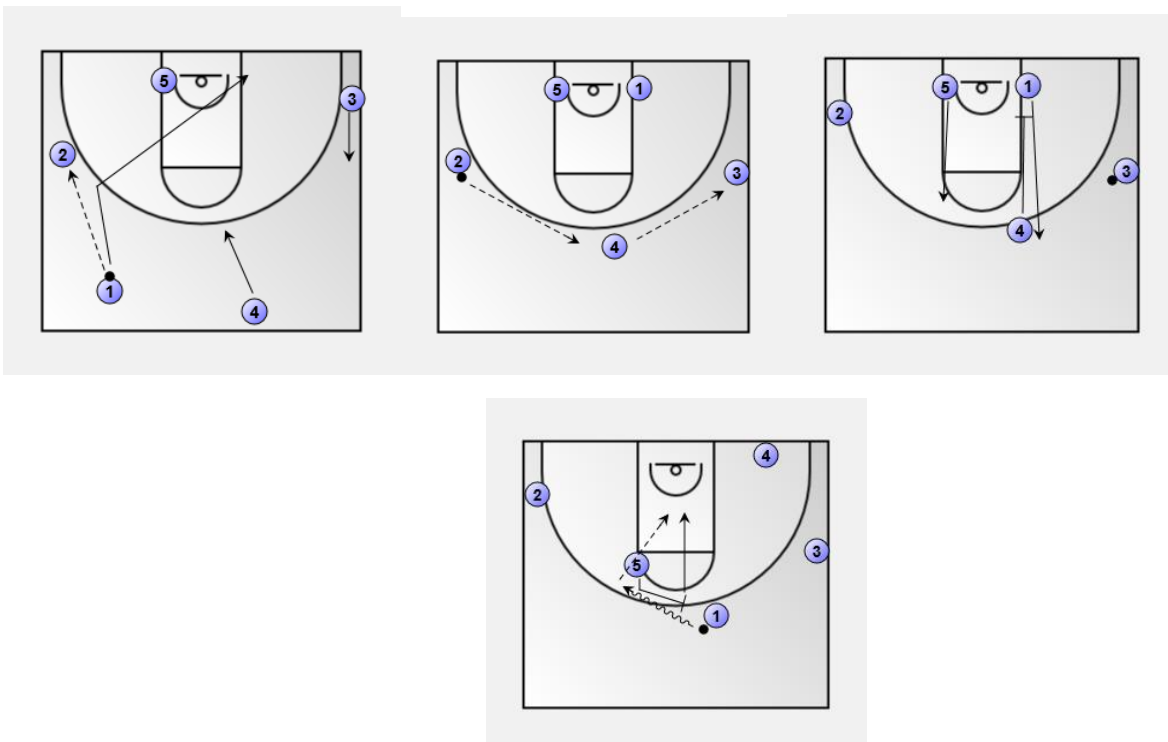
Transición 1



DANIEL BELTRAMO - Juego en transición. Generar espacios y toma de decisiones.

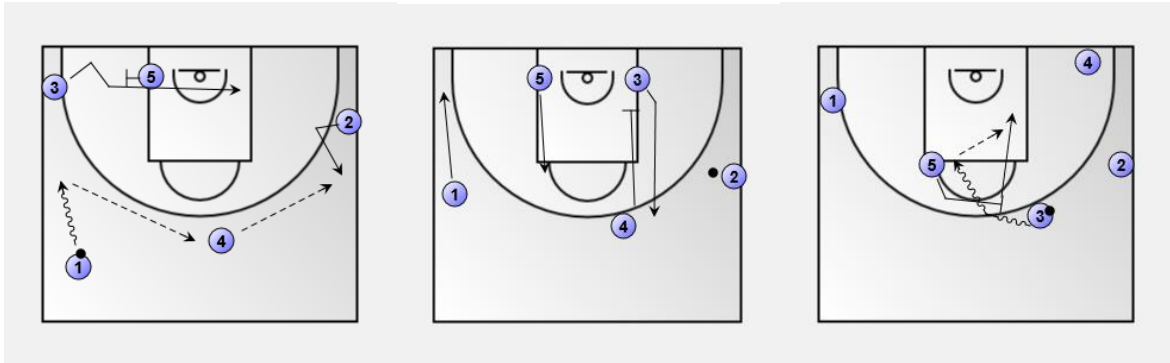


Transición 2





Transición 3



Transición 4

